

## 1ª SEMANA - 17/7 A 20/7 - TURNO MANHÃ | TEMA: VIRADA ESPORTIVA

SEGUNDA-FEIRA 17/7	TERÇA-FEIRA 18/7	QUARTA-FEIRA 19/7	QUINTA-FEIRA 20/7	SEXTA-FEIRA 21/7
BOAS-VINDAS E COMBINAÇÕES DO DIA	BOAS-VINDAS E COMBINAÇÕES DO DIA	BOAS-VINDAS E COMBINAÇÕES DO DIA	BOAS-VINDAS E COMBINAÇÕES DO DIA	
JOGOS DE ESTAFETAS (Atividade motora de múltiplas valências)	VÔLEI SENTADO (Atividade esportiva)	PÉ NA TRILHA (Atividade de exploração de espaço)	PEGA-PEGA TUBARÃO + BOLA (Atividade de agilidade e estratégia)	
QUIZ MALUCO (Atividade de conhecimentos gerais)	MUNDIALITO DE PÊNALTIS (Atividade esportiva)	EXPLORAÇÃO ARQUEOLÓGICA (Atividade junto à natureza)	JOGO DAS BASES (Atividade esportiva)	
HIGIENE + LANCHE	HIGIENE + LANCHE	HIGIENE + LANCHE	HIGIENE + LANCHE	
ESCAPE ROOM (Desafio de lógica)	DESAFIO NBA (Atividade esportiva)	SLACKLINE (Atividade esportiva)	QUEIMADA REI-RAINHA (Atividade de agilidade)	
HELP PEGA-PEGA (Atividade de corrida)	MINIGOLF (Atividade esportiva)	CABO DE GUERRA (Atividade recreativa)		
COMBATE GIGANTE (Atividade de estratégia)	OFICINA TECNOLÓGICA (Momento sensório-motor com intervenção tecnológica)	CIRCUITO NA SELVA (Atividade motora na natureza)	CINEMINHA COM PIPOCA (Atividade recreativa)	
HIGIENE + ALMOÇO	HIGIENE + ALMOÇO	HIGIENE + ALMOÇO	HIGIENE + ALMOÇO	

## 1ª SEMANA - 17/7 A 20/7 - TURNO TARDE | TEMA: VIRADA ESPORTIVA

SEGUNDA-FEIRA 17/7	TERÇA-FEIRA 18/7	QUARTA-FEIRA 19/7	QUINTA-FEIRA 20/7	SEXTA-FEIRA 21/7
BOAS-VINDAS E COMBINAÇÕES DO DIA	BOAS-VINDAS E COMBINAÇÕES DO DIA	BOAS-VINDAS E COMBINAÇÕES DO DIA	BOAS-VINDAS E COMBINAÇÕES DO DIA	
VÔLEI SENTADO (Atividade esportiva)	JOGO DAS BASES (Atividade esportiva)	PÉ NA TRILHA (Atividade de exploração de espaço)	DESAFIO NBA (Atividade esportiva)	
QUEIMADA REI-RAINHA (Atividade de agilidade)	ESCAPE ROOM (Desafio de lógica)	EXPLORAÇÃO ARQUEOLÓGICA (Atividade junto à natureza)	MUNDIALITO DE PÊNALTIS (Atividade esportiva)	
HIGIENE + LANCHE	HIGIENE + LANCHE	HIGIENE + LANCHE	HIGIENE + LANCHE	
MINIGOLF (Atividade esportiva)	COMBATE GIGANTE (Atividade de Estratégia)	SLACKLINE (Atividade esportiva)	QUIZ MALUCO (Atividade de conhecimentos gerais)	
CIDADE DORME (Jogo sensorial e de estratégia)	PEGA-PEGA TUBARÃO + BOLA (Atividade de agilidade e estratégia)	CABO DE GUERRA (Atividade recreativa)	CINEMINHA COM PIPOCA (Atividade recreativa)	
JOGOS DE ESTAFETAS (Atividade motora de múltiplas valências)	OFICINA TECNOLÓGICA (Momento sensório-motor com intervenção tecnológica)	CIRCUITO NA SELVA (Atividade motora na natureza)		